



LE BOUSSOLIER

Orientation et Jeux Immersifs



JEUX PÉDAGOGIQUES POUR L'ORIENTATION

DÉCOUVERTE METIERS

CONNAISSANCE DE SOI

FILIÈRES D'ETUDE

JEUX D'ENIGME

ESCAPE GAME

JEUX DE RÔLE



ELISE BANJENEC

- Spécialiste de l'orientation scolaire et professionnelle
- Game designer
- Ludopédagogue

Ayant œuvré plusieurs années dans l'orientation au sein d'universités et d'associations, j'ai pu observer la difficulté des adolescents à s'informer et à se projeter parmi la multitude de voies possibles.

A cela plusieurs raisons:

mauvaise compréhension,

angoisse de l'avenir,

manque d'intérêt et

aspect jugé peu attractif des supports d'informations

Pour contourner ces freins et permettre aux adolescents d'aborder leur avenir avec envie, je crée des jeux pédagogiques aussi plaisants à jouer qu'à animer.

DES JEUX IMMERSIFS POUR L'ORIENTATION

Les jeux immersifs permettent d'aborder les questions d'avenir de manière **moins angoissante et plus engageante.**



FACILITER LA PROJECTION

Mettre à distance les préjugés et les peurs en faisant un pas de côté



SUSCITER LA CURIOSITÉ

pour la connaissance de soi, des filières d'études ou des domaines professionnels



RENDRE ACTEUR DE LA DÉCOUVERTE

Découvrir les spécificités d'un diplôme, d'un métier par soi-même pour mieux les assimiler

DES OUTILS PRATIQUES ET ADAPTABLES

Les supports ludiques du Boussolier sont destinés à être **accessibles et faciles à transporter et dupliquer** pour être joués dans différents contextes.

Ce sont des jeux dont **les éléments sont à imprimer**. Les joueurs les rempliront, les manipuler, les liront. Certains d'entre eux comprennent un QR code qui permettent d'accéder à des **indices audios, un chatbot,...**

Et parce que les contraintes d'animation peuvent varier d'un usage à un autre, un même pack de jeu Le Boussolier comprend **plusieurs versions adaptées à chaque contexte**.

Versions jouables **avec ou sans** accessoires
(accessoires non fournis)

Deux niveaux de difficulté : collège et lycée

Pour un ou plusieurs groupes de 3 à 5 joueurs ou en individuel

Des jeux duplicables à l'infini pour faire jouer plusieurs groupes simultanément

Un temps de jeu d'environ 40 min

Un support d'atelier pour approfondir

PLUS QU'UN JEU, UN ATELIER COMPLET

Un jeu pédagogique **demande une animation particulière** pour être vraiment efficace, que ce soit avant, pendant ou après le jeu pour aller plus loin et asseoir les connaissances.

Le Boussolier vous fournit avec chaque jeu pédagogique **tout ce dont vous avez besoin** pour des sessions réussies.

- Tous les documents de jeu en format numérique à imprimer ainsi que l'explication/la checklist d'impression
- Une formation en vidéo sur l'animation de jeux pédagogiques pour l'orientation scolaire et un pas à pas pour l'utilisation du jeu
- Un support pour la partie atelier avec un livret pédagogique personnalisable
- Des templates pour votre communication (format réseaux sociaux et affiches)
- L'accès à la communauté en ligne du Boussolier pour échanger entre pros et avoir du support

MAIS QUI EST NYOTA'HURA ?

L'ESCAPE GAME SUR LA CONNAISSANCE DE SOI

Nyota'Hura, la star ultime du dancefloor a réussi à garder son identité secrète depuis le début de sa carrière. Mais vous avez réuni une série d'indices qui vous permettra peut-être de résoudre le mystère...

Dépêchez-vous avant que d'autres ne vous volent la révélation de l'année !

Identifiez ses valeurs grâce aux paroles de ses chansons.

Repérez sa plus grande peur parmi ses pochettes d'album.

Déduisez ses compétences en parcourant la presse.

Trouvez ses traits de personnalités grâce à sa chorégraphie.

Apprenez-en plus sur elle/lui en écoutant les notes de ses refrains.

Interrogez des suspects via un chatbot et vous pourrez peut-être faire le buzz en révélant l'identité de la star.

OBJECTIFS

En enquêtant sur la véritable identité d'une star de la musique, les joueurs découvrent **ce qui rend une personne unique** :

- ses valeurs
- ses peurs
- ses traits de personnalité
- ses compétences
- les différents moyens dont elle a pu les développer

Les **types d'énigme variées** ainsi que l'expérience de jeu sont également des supports pour aborder :

- les types de tâches (musicale, visuelle, verbale, logique, interpersonnelle,...)
- les préjugés et les fausses croyances

Le choix final donné aux joueurs par le scénario permet également d'**expérimenter la dimension personnelle du choix** et ainsi d'être un support pertinent pour faire le lien entre ce qu'ils ont découvert sur Nyota'Hura et les questions à se poser sur eux-mêmes.

REGARDER LA VIDEO DE PRESENTATION

PRIX DU JEU AVEC SES
DIFFERENTES VERSIONS ET
L'ACCES A L'ESPACE DE
FORMATION EN LIGNE

120€
/ ANIMATEUR



FORMATION D'ÉQUIPES À L'ANIMATION

Vous faites partie d'une structure regroupant au moins 5 animateurs ?

Je me déplace pour former votre équipe à l'animation de la session ludopédagogique.

Une demi-journée pour :

- **tester le jeu** ensemble (*mini-teambuilding en passant !*)
- l'analyser en détails pour **le maîtriser parfaitement**
- **former à l'animation** du jeu mais également à l'ancrage des connaissances et découvertes qu'il permet
- **s'approprier les différentes manières** d'explicitier le lien entre notions pédagogiques et expérience de jeu, entre connaissance de soi et choix d'orientation.
- **donner toutes les clés** pour prolonger la dynamique du jeu dans une partie atelier très participative.

A PARTIR DE

850€

(packs de jeu compris)

DEVIS EN FONCTION DU
NOMBRE DE PARTICIPANTS
ET DU LIEU DE FORMATION

N'hésitez pas à me contacter si vous désirez plus d'informations, si vous avez une demande particulière ou pour obtenir un devis.



Elise BANJENEC - Le Boussolier
elise.banjenec@leboussolier.fr

06 56 69 24 61

<https://leboussolier.fr>

Vous pouvez également programmer un rdv sur: www.calendly.com/leboussolier